Лекція 5

1. Методологія – це?
2. Тверда й швидка стратегія у методологіях програмування
3. Технологія будь-якої діяльності – це?
4. Модель Фази-Функції
5. Моделі життєвого циклу в деяких реальних методологіях програмування
6. Скільки поглядів на деталізацію опису життєвого циклу може бути?
7. Якою перевагою наділений RUP?
8. Що таке RUP?
9. Що є метою процесу Ratіonal Unіfіed Proces?
10. Модель процесів MSF (MSF process model)
11. Особливостей технології MSF
12. Життєвий цикл у методологіях швидкого розвитку проектів
13. Екстремальне програмування (Extreme Programmіng або скорочено ХР)
14. Принципи ХР
15. Базові принципи ХР
16. Основні методики ХР